

Правила соревнований
по командному скоростному слалому на соревнованиях по роллер спорту в
рамках Первенства федерации по роллер спорту
31.07-3.08.2026, г. Новосибирск.

1. Зона проведения соревнований.

1.1. Место проведения (площадка) соревнований по командному скоростному слалому такая же, как и место проведения (площадка) по скоростному слалому. (См. п.9.1 Правил вида спорта "Роллер спорт", утвержденные Минспортом России от 23 мая 2018 года № 473)

2. Регламент соревнований.

2.1. Правила соревнований по командному скоростному слалому такие же, как и правила соревнований по скоростному слалому. (См. Раздел 9 Правил вида спорта "Роллер спорт", утвержденные Минспортом России от 23 мая 2018 года № 473), за исключением следующих правил, относящихся к командным соревнованиям.

2.2. По решению главного судьи соревнований, правила, регулируемые пунктами 3.1-3.9 настоящих Правил, могут быть изменены.

3. Регистрация и формирование команды.

3.1. Команды регистрируются до начала индивидуальных заездов в скоростном слаломе.

3.2. Регистрация на соревнование: Представитель региона РФ или клуба должен определить состав команды и заполнить регистрационную форму команды.

3.3. Название команды должно быть в формате: "Команда <Наименование региона РФ>" или "Название клуба (не более трех слов)", "Свободное название (не более трех слов)".

3.4. Команды могут быть сформированы из спортсменов 10 лет и старше (в год проведения соревнований), мужского и женского пола. В команде должно быть не меньше одного участника женского пола.

3.5. Допускается формирование одной команды из спортсменов различных регионов.

3.6. Спортсмен может быть зарегистрирован только в одной команде.

3.7. Чтобы стать частью команды, каждый спортсмен должен зарегистрироваться в скоростном слаломе и принять участие в квалификации.

3.8. Каждая команда состоит из 3 участников. Один из участников выбирается капитаном команды.

3.9. Капитан команды назначает порядок старта каждого из членов команды - первым, вторым и третьим перед началом каждого раунда финала.

4. Квалификация по времени.

4.1. Квалификационный этап скоростного слалома может использоваться в качестве квалификационного этапа командного скоростного слалома. Три лучших квалификационных забега участников одной команды будут суммированы для расчета времени квалификации команды.

4.2. В случае, если хотя бы у одного из участника команды нет результата в обоих квалификационных забегах, вся команда будет дисквалифицирована.

4.3. Лучшие 4 команды проходят в финальный этап.

5. Финалы (КО система).

5.1. Капитан команды выбирает участников команды по круговой системе и (см. п.3.2.3). После того, как главный судья или его представитель (судья-хронометрист) попросит предоставить порядок старта членов команды на текущий раунд финала, капитан команды должен незамедлительно проинформировать главного судью или его представителя (судью-хронометриста) о порядке старта членов команды на текущий раунд финала.

Порядок старта членов команд объявляется главным судьей или его представителем (судьей- хронометристом) только после получения информации о порядке старта членов команд от обоих капитанов команд.

5.2. У каждого члена команды есть по одному финальному забегу против каждого члена другой команды. Команда, первой выигравшая 5 финальных забегов, выигрывает текущий раунд финала и проходит в следующий раунд. Другая команда выбывает (за исключением полуфинала, где проходит в раунд за 3-е место).

5.3. В каждом раунде, каждая из команд выступает на одной и той же дорожке в течение всего текущего раунда. Команда, с более высоким местом в квалификации, выполняет забеги по первой дорожке с номерами участников 1, 2 и 3. Другая команда выполняет забеги по второй дорожке с номерами участников 4, 5 и 6.

5.4. Порядок забегов описан в приложении 2.

5.5. В случае травмы одного члена команды во время одного из раундов финала, капитан команды уведомляет линейного судью. Забег, в котором должен был принять травмированный участник команды, проигрывается командой. Замена другим участником команды не разрешается.

5.6. Капитан команды назначает порядок старта каждого из членов команды - первым, вторым и третьим перед началом каждого раунда финала.

5.7. Если в забеге нет победителя, забег признается несостоявшимся и происходит забег следующих по списку участников команд.

5.8. В случае ничьей после 9 забегов, проводятся дополнительные заезды с двумя спортсменами, выбранными капитаном команды (1 минута, чтобы сообщить имя спортсмена линейному судье).

5.9. Забеги будут проводиться до тех пор, пока не будет определен победитель без возможности смены спортсмена.

Форма регистрации в командном скоростном слаломе

Квалификационный раунд :

	WS ID	Пол (М/Ж)	ФИО
1			
2			
3			

¼ Финала :

Форма должна быть передана при регистрации

Порядок старта	ФИО
1	
2	
3	

ПОЛУФИНАЛ :

Форма должна быть передана при регистрации или в конце ¼ ФИНАЛА

Порядок старта	ФИО
1	
2	
3	

ФИНАЛ :

Форма должна быть передана при регистрации или в конце полуфинала.

Порядок старта	ФИО
1	
2	
3	

[illegible]